「とほほのWWW入門」 サイト運営に関して考えていること

2024年4月16日 杜甫々(とほほ)

自己紹介

- ・「とほほのWWW入門」管理人
 - 1996年9月からなので、もう28年目
- ・ハンドル:杜甫々(とほほ)
 - 本名は違います
- ・広島生まれ。広島在住。カープファン
 - 昨年の観戦成績は6勝1敗。Good!
 - 今年は 0勝1敗。まだまだこれから
- ・インターネット歴
 - 1988年からなので37年
- ・インターネット老人会会長をめざしてます(ウソ)



「とほほのWWW入門」

<u>Perl</u> (4) <u>PHP</u> (14) Ruby (11)

Python (13)



バッチ (1)

PowerShell (1)

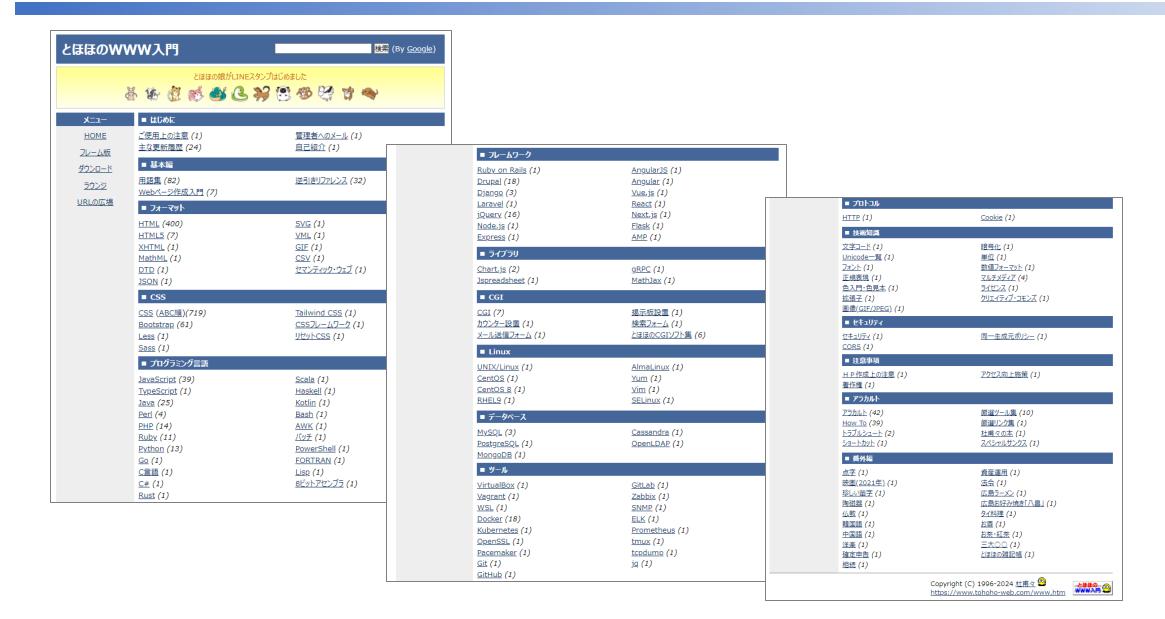
https://www.tohoho-web.com/

- 1996年開設
- HTML/JavaScript/CSSなど Web関連技術紹介サイト

Copyright (C) 1996-2024 <u>杜甫々</u> <u>https://www.tohoho-web.com/www.htm</u>



「とほほの○○入門」



「とほほの〇〇入門」

・下記などの入門記事を紹介

プログラミング言語系

HTML入門(1996年)

JavaScript入門(1996年)

CSS入門(1997年)

Perl入門(2007年)

Java入門(2004年)

PHP入門(2013年)

Ruby入門(2014年)

Python入門(2014年)

Go言語入門(2020年)

C言語入門(2020年)

C#入門(2020年)

Rust入門(2020年)

Bash入門(2020年)

Haskell入門(2020年)

FORTRAN入門(2020年)

Scala入門(2021年)

AWK入門(2021年)

Kotlin入門(2021年)

Lisp入門(2022年)

8bitアセンブラ入門(2022年)

フレームワーク系

jQuery入門(2013年)

Bootstrap入門(2015年)

AngularJS入門(2015年)

Node.js入門(2016年)

Django入門(2018年)

Angular入門(2018年)

Vue.js入門(2018年)

React入門(2018年)

Laravel入門(2020年)

Ruby on Rails入門(2022年)

Next.js (2024年)

その他系

文字コード入門(1996年)

色入門(1997年)

Cookie入門(1997年)

著作権入門(1998年)

HTTP入門(2005年)

フォント入門(2012年)

Docker入門(2016年)

セキュリティ入門(2018年)

暗号化入門(2021年)

正規表現入門(2021年)

どれがどの言語だったか覚えていられなくて、 コーディングする時は for文ひとつ書くにも 自分のリファレンスをにらめっこしてます...

本題…

本書の内容は...

- ・個人的な 思考の過去・現在・未来 について話したいと思います。
- 下記で発表した内容も多く含んでいますので、 すでに聞かれたことのある方はすみません
 - ○オープンセミナー2022@岡山 ... (2022年8月20日)
 - YAPC::Hiroshima 2024 ... (2024年2月10日)
- 質問の時間もとりたいと思うので質問あれば、チャットにお願いします。

個人的歷史

コンピューターとの出会い(1981年)

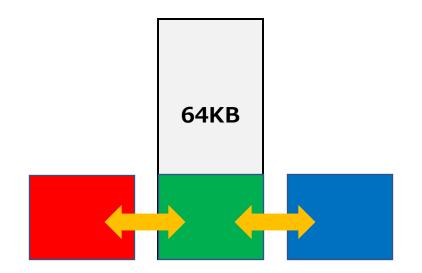
- ・コモドール VIC-1001
 - ブラウン管テレビに接続して使用
 - CPU:初代ファミコンと同じ 6502
 - メモリ: 5KB
 - 外部媒体:カセットテープ
- ・兄弟で金を出し合い、3KB の 拡張メモリパックを追加



VIC-1001 By Chmeeks is licensed under CC BY-SA 3.0 https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Commodore_VIC_20_computer1.jpg

PC-8801 mkII SR(1985年) ^多學

- ・NECの PC88 シリーズ
- ・Z80A(ゼッパチ)互換CPU
 - 8080系8ビットCPU
- ・メモリは64KB 10倍以上!
 - VIC-1001から10倍以上の増加
 - カラー画面はバンク切り換えで対応



No Image

PC-8801 mkll SR

PC-9801 VM2(1986年)



• PC-9801 VM

·CPU:8086互換(V30)

・メモリ: 384KB 6倍!

384MB じゃないよ

・追加でハードディスクも購入

- HDD: 11MB



https://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0 via Wikimedia Commons

プログラミングのアルバイト (1986年)

- ・行きつけのパソコン関連ショップで、いきなりのプログラミングバイト開始
 - 社長の知り合いの個人会社の化粧品管理システム。
 - BASIC のはずが、いつの間にか C言語で開発することに・・・
- COBOLのキーパンチャーのアルバイト
 - PCが1人1台の時代ではないので、プログラムは紙と鉛筆で作成
 - 作成されたプログラム(紙)を、ただひたすらPCに打ち込む仕事
 - 1行2円だったかな? 間違えると10円の罰金

大学研究室ではこんなのを使ってました(1987年)

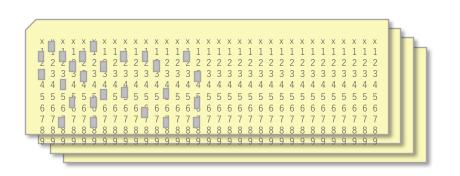
Apple-II

貧乏研究室だったので…

- 1977年発売
- フロッピーは 1DD
 - フロッピーディスクの片面しか使えないので、 表裏ひっくり返して使ってました

・パンチカード

- 磁気ディスクを信用しない教授の授業は フロッピーディスク使用禁止





User Maury Markowitz on en.wikipedia, Copyrighted free use, via Wikimedia Commons

入社:1988年

・ちょっと研究所っぽい部署に配属



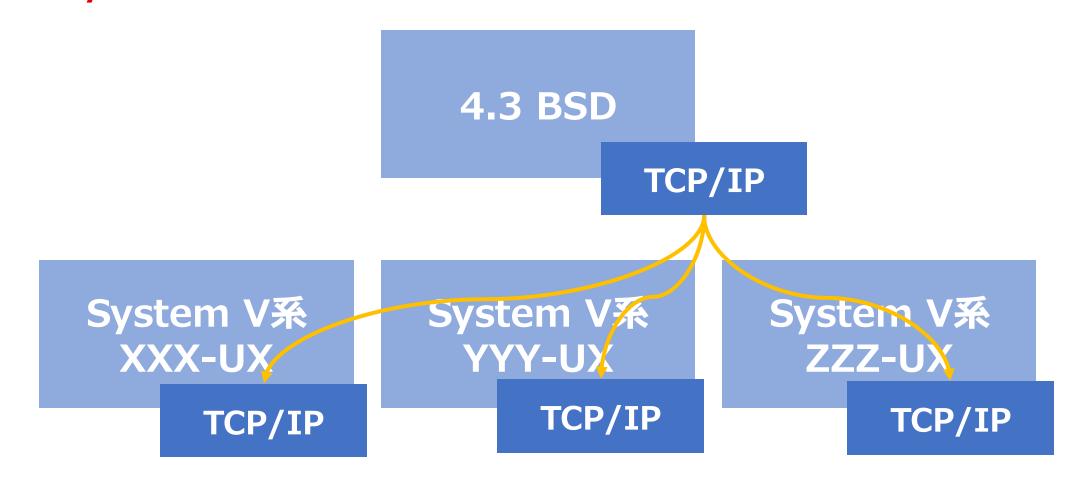
Fourdee at English Wikipedia,
Public domain,
Sun Workstation via Wikimedia Commons



Emiliano Russo, Associazione Culturale VerdeBinario, Public domain, via Wikimedia Commons **MicroVAX**

入社。TCP/IP 移植プロジェクト(1988年)

・インターネットをサポートしていない UNIX 系システムに TCP/IPモジュールを移植



インターネットとの出会い(1988年)

・インターネット(TCP/IP)グループに配属される...

今度、社内講習があるから 大丈夫だよ

という訳で、その講師よろしくね

講師やるとなったら、全力で覚えるっしょ よろしくー インターネット(TCP/IP)なんて、 全然わからないんですが... ほっ えw? **えw? えw?**

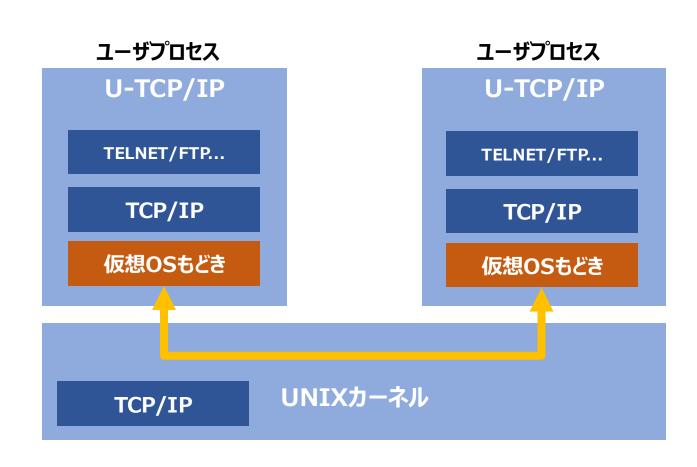
仕事: ユーザプロセスTCP/IP (1989年頃)

カーネルの再コンパイル: 2時間

ログファイル出力: 使えない デバッガ: 使えない

カーネル内モジュールをユーザ プロセス空間で動かすための 簡単な 仮想OSもどき を開発

再コンパイル: 数分 ログファイル出力: 可能 デバッガ: 使える



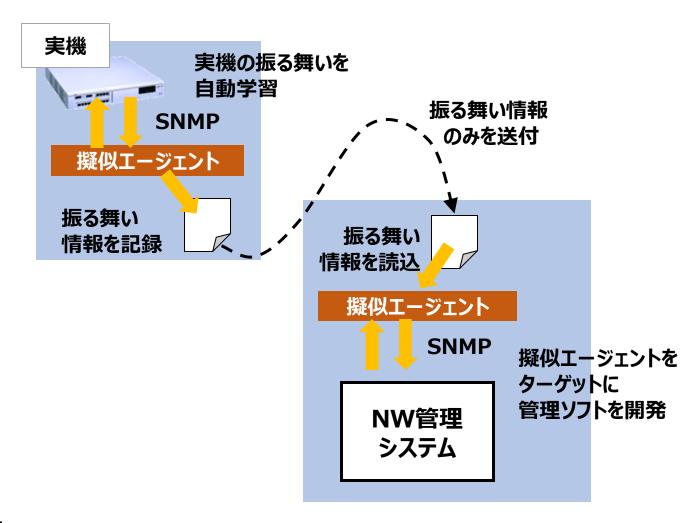
仕事が暇なときに遊びで作ってました...

仕事:SNMP疑似エージェント(1995年頃?)

ネットワーク管理システムの開発。

管理対象の機器をなかなか 貸してもらえない。 借りてもすぐに返せと言われる。 開発・評価期間がみじかい・・・。

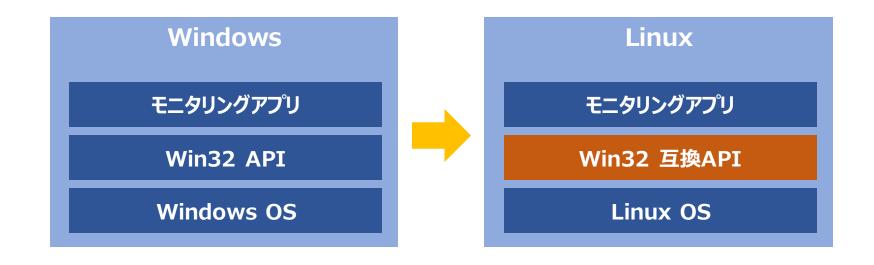
機器のSNMP情報を自動学習して、 機器もどきとしてふるまう 疑似エージェント を開発。



これも暇なときに遊びで作ってたな...

仕事: Win32 API 互換ライブラリ (2003年頃?)

セキュリティ管理システムの開発。 Windows で開発したモニタリングアプリをLinux に移植。 移植するのも面倒なので、必要最低限の Win32 API互換ライブラリ を開発。 パス名の ¥ を / に変更するくらいで、ほぼ動きました。



これは冬休みの遊びで...

仕事?遊び?

まだ残業規制とか厳しくない時代 仕事なんだか、趣味なんだか とにかく楽しく やってました

「とほほのWWA門」 開設

「とほほのWWW入門」開始(1996年)

- ・1996年8月16日
 - プロバイダ BIGLOBE に加入
- ・1996年9月10日
 - 「とほほのHTML入門」開設
- ・1996年9月24日
 - 「とほほのJavaScript入門」開設
- ・1996年10月25日
 - 「とほほのWWW入門」に改名

とほほのWWW入門。



HTML/JavaScript/CSS/CGIなどWebサイト作成に関する情報を満載したWeb作成関連総合サイトです。

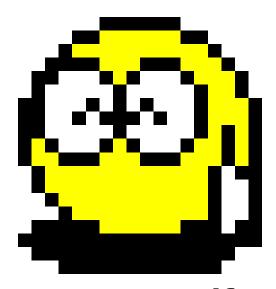
とほほの点字入門
とほほの所得税入門
とほほの家族紹介
むふふの素材集
とほほママの部屋
とほほママのおでかけスポット
とほほママのペイントブラシテクニック
とほほママの映画館

Copyright (C) 1996-2022 杜甫々



アイコンとバナー

- ・なんとなく、アイコンを作成
 - 「とほほアイコン」と呼ばれますが、 実は「ポップ君」という名前があります
 - 右は、汗をかいてるポップ君 (pop汗.gif)
- ・なんとなく、バナーを作成
 - 当時は 88×31 のバナーばかりでした
- 原色を使うのはデザインとしてけしからんという 風潮のなか、絵心が無いので、ガンダムの様な 色使いで作成



popase.gif



ラウンジ(1997年~2000年)

- ・1997年ラウンジ開設
 - Web作成に関わる質問&回答コーナー
 - Yahoo!知恵袋 のようなもの

HTML改行の隙間について

[上に] [前に] [次に]

匿名希望 1997/06/16(月) 17:14:34

HTMLで改行すると、ブラウザで表示したときに「こん なふうに」隙間があいてしまうのですが、これを空かなくする方法はありませんか?

Wyas_System [E-Mail] [HomePage] 1997/06/16(月) 23:36:26 html で改行とは<B R>のことでしょうか? によって多少表示が変わってくるのでなんとも言えませんが、 いとつだけ、応用として、<T A B L E>タグを使って、 表の線を見えなくする方法などありますよ!

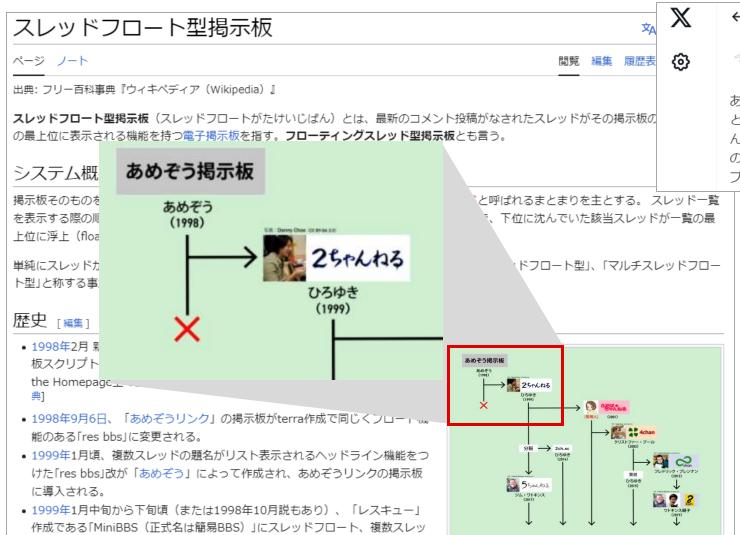
Wyas_System [E-Mail] [HomePage] 1997/06/16(月) 23:45:38 修正:表の線を見えなくするって、言ってることが違いました。 ごめんなさい。

Soma-papa [E-Mail] [HomePage] 1997/06/18(水) 19:54:55 「HTMLで改行」って、ちょっと長い文書を書くときに、「リターン」キーを押して入れるやつですよね。仕様では無視されるはずなのに、「リターン」コードが入っていると、ちょっと空白が空く現象は、私も悩んでいます。解決策があれば、私も是非知りたいです。

Bunny4 [E-Mail] [HomePage] 1997/06/19(木) 12:17:10 改行しない事です。

ソースがどうあれ、表示されるHTMLに重点を置いてます、わたしは。

日本最古の「スレッドフロート型掲示板」???



← ポストする

あめぞう掲示板のスクリプトが流出したのは、2chが出来た後だったかと。

んで、勉強がてらに作った掲示板スクリプトを改造したので、本当の2ch のベースがあるとしたら、「とほほのWWW入門」にあった掲示板スクリプトですね。

ひろゆきさん曰く:

「2チャンネルのベースはしいて言えば、 とほほの掲示板」らしい...

https://twitter.com/hirox246/status/1579726433089642496

■歴史

- ・とほほのラウンジ(1997年)
- ・あめぞう掲示板(1998年)
- ・25ゃんねる(1999年)

プログラミング

今まで学んだプログラミング言語

・学んだプログラミング言語

| 6502アセンブラ | C言語 | AWK | Go |
|-----------|------------|------------|--------|
| Z80アセンブラ | C++ | Perl | Rust |
| N88-BASIC | C# | PHP | Scala |
| FORTLAN | Java | Ruby | Haskel |
| COBOL | Bash | Python | Kotlin |
| Pascal | PowerShell | JavaScript | |
| LISP | | | |

・よく使う言語

- BASIC → C言語 → C++ → Perl → PHP → Python, JavaScript
- たまに AWK

今まで学んだフレームワーク

・学んだフレームワーク

Ruby on Rails AngularJS

Drupal Angular

Django Vue.js

Flask React

Laravel Next.js

CakePHP

- ・よく使うフレームワーク
 - CakePHP → Django/Flask → 自作

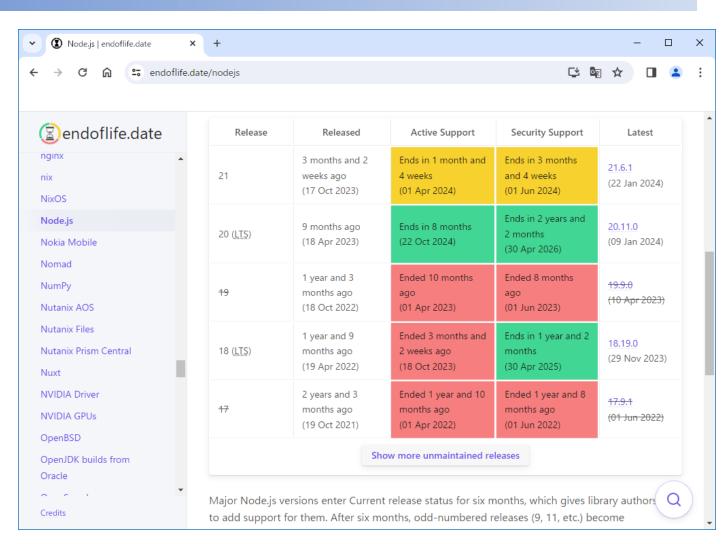
フレームワークに頼るのは実はあまり好きじゃない...

- ・なにを使っていてもすぐに陳腐化...
- ・依存パッケージが多くサポートが心配...
- ・バージョンアップへの追従にコストがかかる...

OSSのサポート期間って短すぎませんか?

- EndOfLife.date
 - 様々なOSSのサポート期限を 調べられる
- Node.js
 - 2022年4月リリースのLTS版が 2025年4月にはサポート切れ

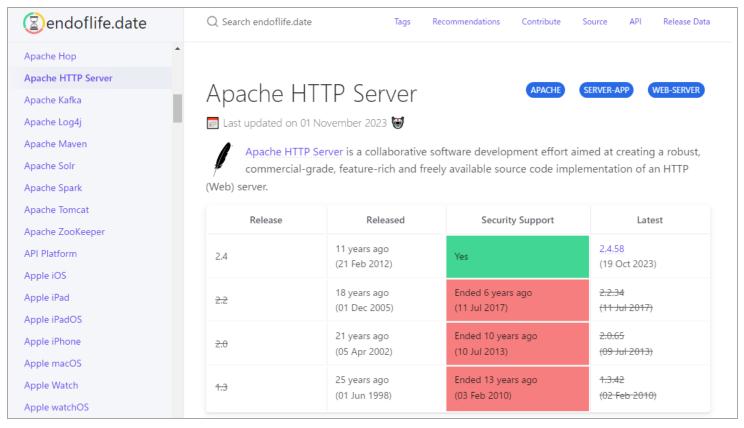
LTS: Long Term Support



https://endoflife.date/

LLTS版をサポートして欲しい(Long Long Term...)

• Apache 2.4 は11年以上サポートを継続。 すばらしい



Nginx 1年
Node.js 3年
React 7年以上
Angular 1年半
Vue.js 6年くらい?
Laravel 2年
Django 3年
Ruby on Rails 4年くらい?

https://endoflife.date

自作フレームワーク

- ・使用するOSSを最小限にとどめる
 - Nginx Webサーバ
 - uWSGI WebサーバとPythonを連携
 - Python プログラム
 - SQLAlchemy O/Rマッパー
 - Jinja 2 テンプレートエンジン
- ・主な機能
 - ○基本的にはDjangoの簡易版
 - URLルーティング
 - ○プラグイン機能

参考にしているサイトや 情報源

HTML/CSS/JSの技術文書(MDN)

- https://developer.mozilla.org/
- Mozilla Developer Network
- ・HTML/CSS/JS 等に係る 技術文書を数多く掲載
- ・Mozilla(Firefox)を中心と していたが、最近は Microsoft や Google も参画



HTML/CSS/JSのブラウザサポート状況(Can I Use)

・https://caniuse.com/ が便利



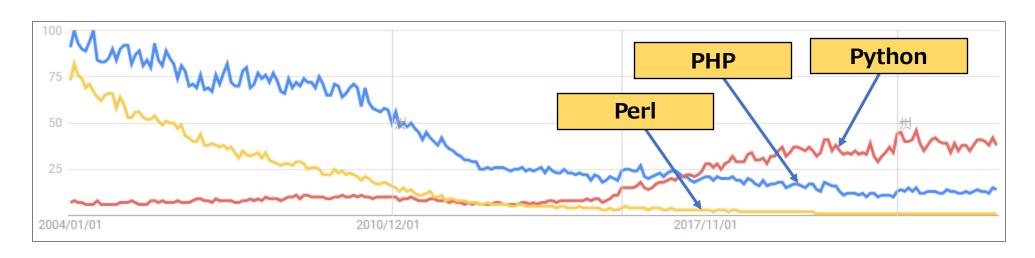
トータルの サポート率

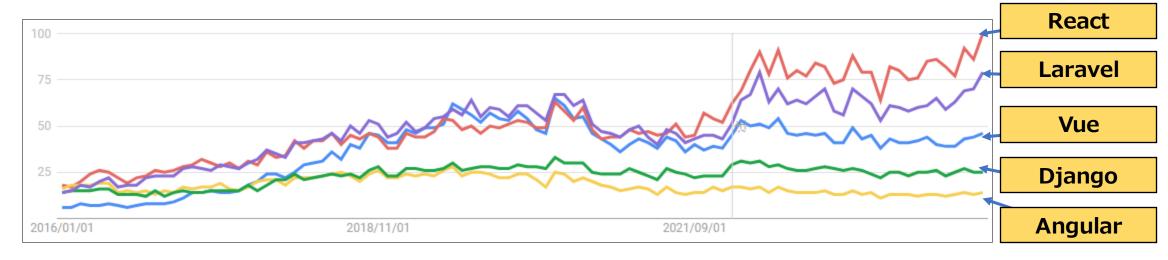
普及度の調査(Googleトレンド)

・https://trends.google.co.jp/ が便利

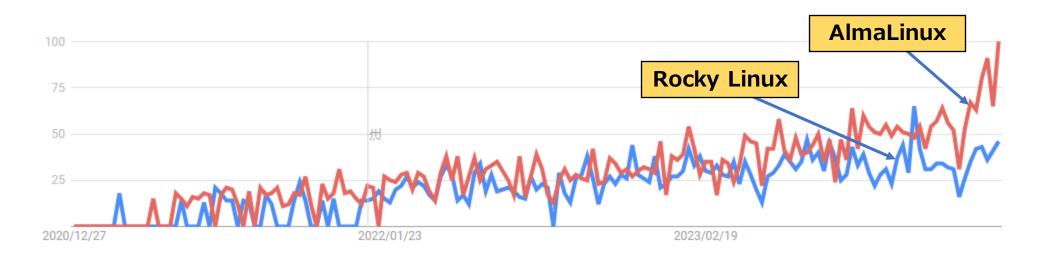


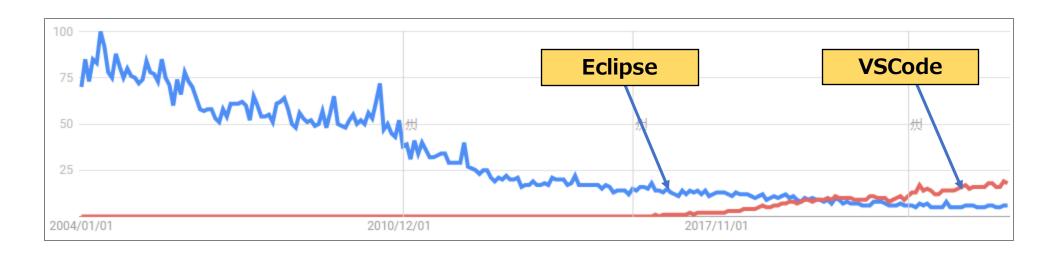
普及度の調査(Googleトレンド)





普及度の調査(Googleトレンド)





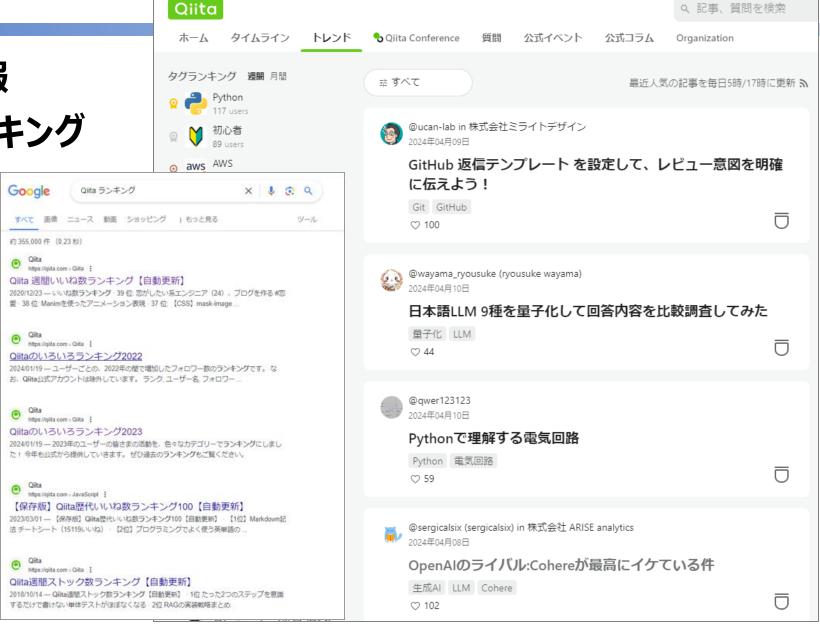
何を参考に執筆ネタを集めているか

- ・IT関連ニュース
 - o ITmedia
 - Yahoo!ニュース
 - ○日経クロステック
 - ○インプレス
 - **OGIGAZINE**
 - ○などなど



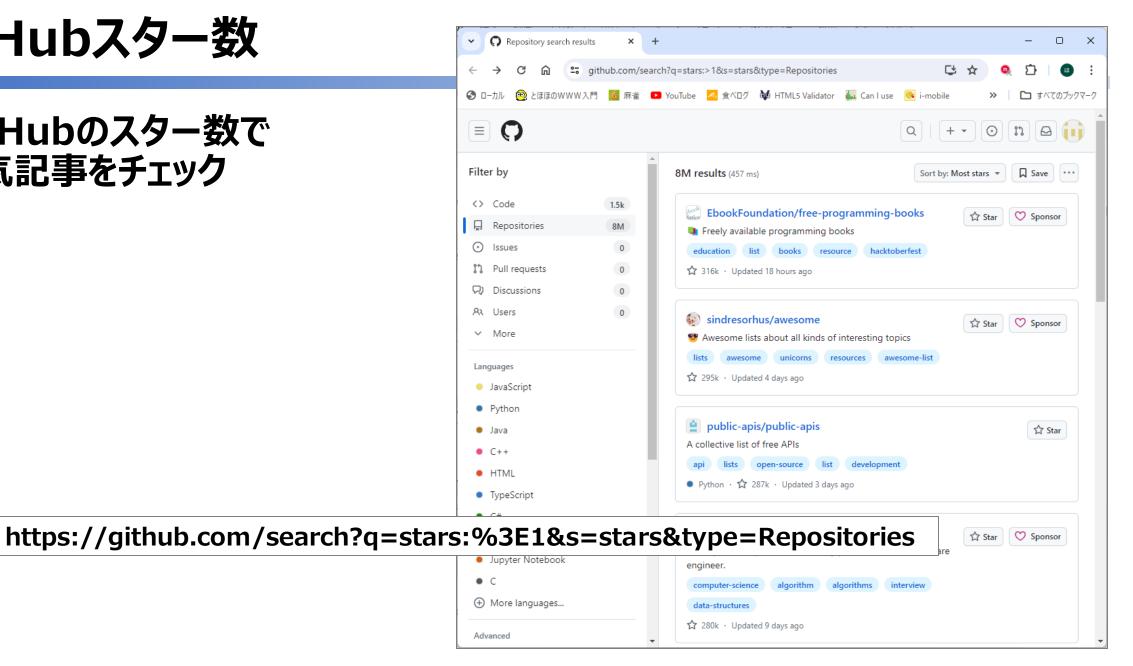
Qiita

- ・ Qiita のトレンド情報
- ・Qiita 人気記事ランキング



GitHubスター数

GitHubのスター数で 人気記事をチェック



colissさんの記事

・CSSなどに関する 最新技術情報を発信

https://coliss.com/



Top Category Contact About

Q

サイト構築 -CSS

知っておくと便利なCSSの単位: コンテナクエリに基づく相対単位(cqw, cqh, cqi, cqb, cqmin, cqmaxなど)の便利な使い方を解説

Post on:2024年4月4日

CSSでよく使用する単位といえば、px, r(em)あたりでしょうか。CSSはそれら以外にもたくさんの単位が使用できます。 第3弾となる今回はコンテナクエリに基づく単位(cgw, cgh, cgi, cgb, cgmin

...記事の続きを読む

そろそろSassとはさよなら、Sassの便利な機能がネイティブのCSSでどんどん使用できるように なっています

Post on:2024年4月2日

2024年になり、CSSは急速な進化を遂げています。中でもワークフローにも影響を大きく与えるのが、Sassに代わる新機能の数々です。 ネイティブのCSSで変数を扱えるようになり、ネストや:is()疑似クラスや:has()

...記事の続きを読む

知っておくと便利なCSSの単位: ビューポートに基づく相対単位(vw, vh, lvh, svh, dvh, vb, vi など)の便利な使い方を解説

Post on:2024年3月28日

CSSでよく使用する単位といえば、px, r(em)あたりでしょうか。CSSはそれら以外にもたくさんの単位が使用できます。 前回はフォントに基づく相対単位でしたが、今回はビューポートに基づく相対単位(vw, vh, lv

...記事の続きを読む

CSSの知っておくと便利な実装テクニック! 相対カラー構文を使用して、1つのカラーに対して濃く

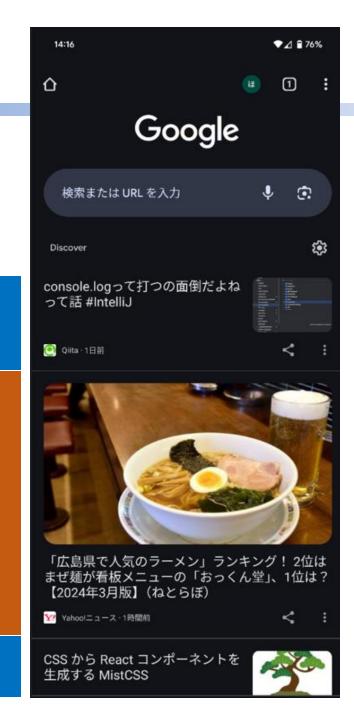
Google Discover

- ・スマホ版Chromeが表示する「おすすめの記事」
- ・閲覧者の指向に合わせて記事をチョイス
- ・悔しいけど、読みたくなる記事が多い

JavaScript関連

食べ歩き関連

React関連



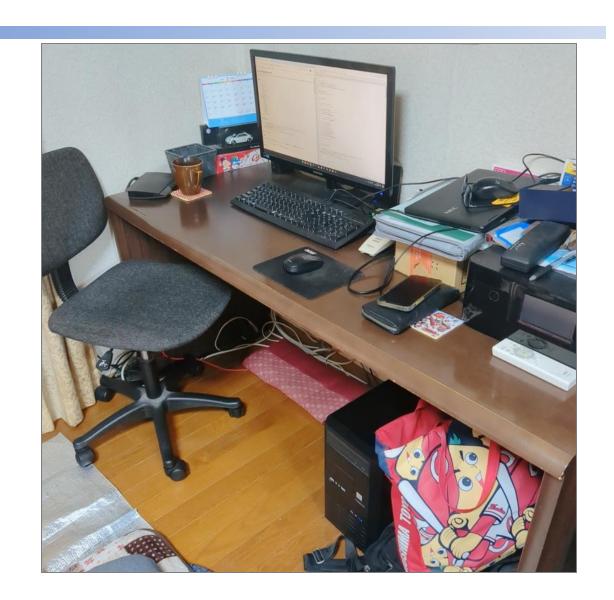
人・コミュニケーション

- ・人と話してて、興味をもったもの
- ・最近はネタに困っているので、書いてほしいものがあればメールください。

執筆環境

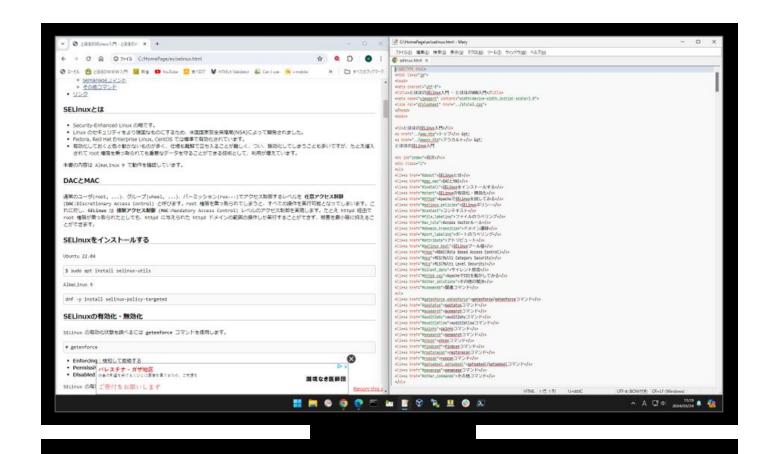
執筆環境

- PC
 - ○ドスパラ THIRDWAVE
 - o Core i5-10400 2.90GHz
 - ○メモリ16GB
 - Windows 11 Home
 - VirtualBox or WSL + Linux
- ・ディスプレイ
 - SyncMaster S23B300



ディスプレイの中

- ・基本的に全画面か左右分割
- ・左にブラウザ (Chrome)
- 右にテキストエディタ
 - Mery (まれに Vim)
 - JavaScript でマクロを 組めるのが便利



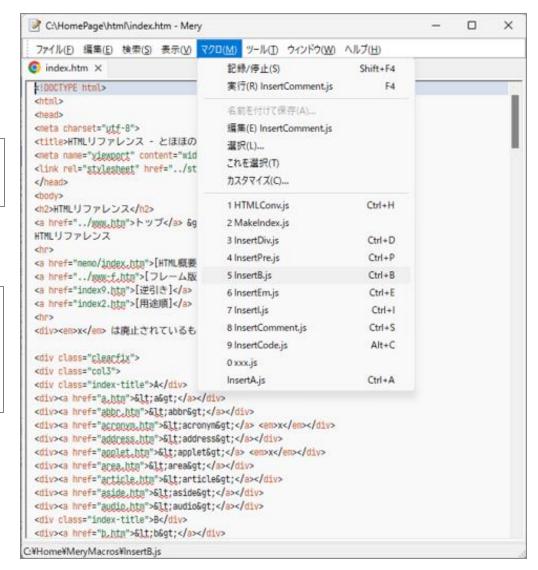
テキストエディタ (Mery)

- ・JSでマクロ作ってショートカットに登録
- ・選択範囲をで囲むマクロ

```
\label{eq:control_decomposition} \begin{aligned} \text{document.selection.Text} &= \\ \text{'$<$b$>'} &+ \text{document.selection.Text} + \text{'}$</$/b$>' \end{aligned}
```

・選択範囲をHTMLエスケープするマクロ

```
\label{eq:composition} \begin{split} & document.selection.Text = document.selection.Text \\ & .replace(/\&/g, "\&") \\ & .replace(/</g, "\&lt;") \\ & .replace(/>/g, "\&gt;"); \end{split}
```



テキストエディタ (Vim)

- ・慣れるのは面倒だけど、慣れたら早い
- カーソルキーに手を伸ばさなくてよい
 - ○3行下に移動

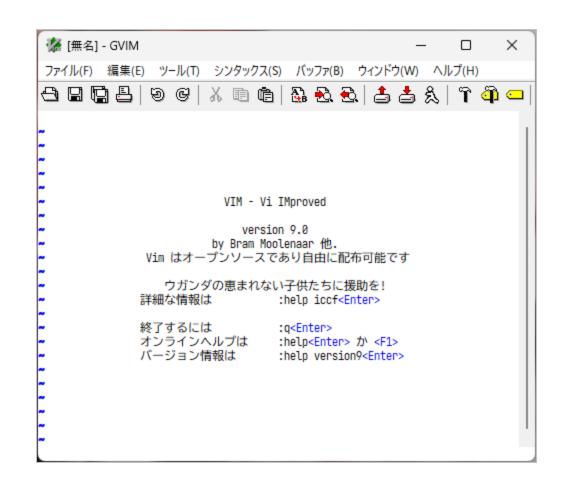
jjj

○3行分コピペ

3yykp

○3行の先頭にを挿入

I<Ii>ESCj.j.



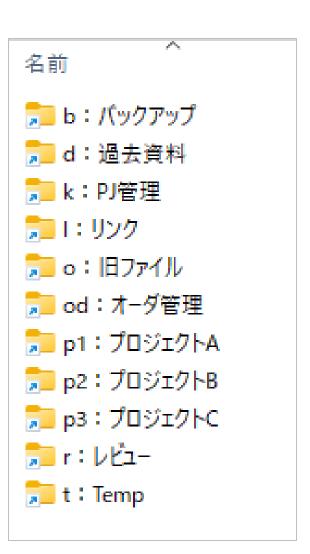
ショートカット無茶苦茶利用します

・編集作業開始

- ○[Alt]+[Ctrl]+[C] Chrome起動
- [Alt]+[Ctrl]+[L] エディタ起動
- [Win]+[→] エディタを右寄せ
- [Ctrl]+[O] ファイルを開く...

・フォルダにアクセス

- [Alt]+[Ctrl]+[P] エクスプローラ起動
- ○[P][1][Enter]で プロジェクトA に移動



マウスは極力使わない

- ・ウィンドウ切り替えは Alt+Tab
- ・ショートカットを多用
 - ○「とほほのショートカット入門」参照
 - https://www.tohoho-web.com/ex/short-cut.html
- ・ショートカットの例
 - Chrome起動: Alt+Ctrl+C
 - Mery起動:Alt+Ctrl+L
 - Windowを閉じる: Alt+F4
- ・昔(X-Windowの頃)は、新人さんには、 マウスをディスプレイの上に置くよう指導してました
 - 基本的にショートカットを使用。どうしても使いたいときだけマウス



執筆開始

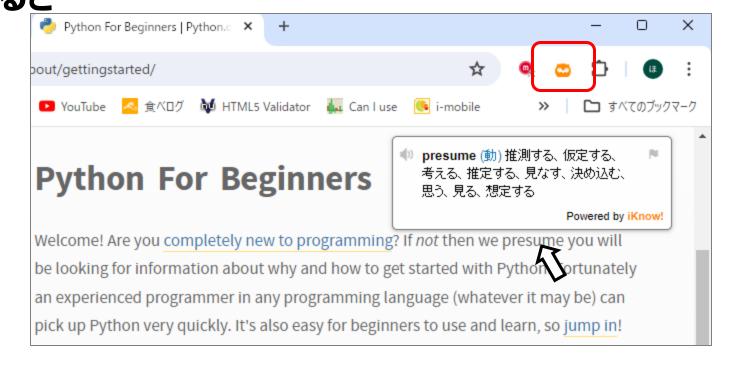
執筆時の参考サイト

- ・比較的本家サイトを見ることが多い
- ・本家以外のサイトは...
 - ○概略を知るにはよい
 - ○記事の内容が古かったりする
 - ○間違いがあったりする

英語は...

- ・英語はそれほど得意ではない
- ・最近は自動翻訳の精度もあがってきた

単語にマウスカーソル合わせると その単語だけ翻訳してくれる プラグインも便利



記事作成時は目次をコピーして塗りつぶしていく

- ・まずは、仕様書の目次をコピーする
- ・先頭に をつける
- ・理解して記事にできたら にする
- ・すべて になったら完成

- ○言語リファレンス
- ●基本的な構文
- ●型
- ●変数
- ●定数
- た●
- ●演算子
- ○制御構造
- ○関数
- ○クラスとオブジェクト
- ○名前空間
- ○列挙型(Enum)
- ○エラー
- ○例外(exceptions)
- ○ファイバー
- ○ジェネレータ
- ○アトリビュート
- ○リファレンスの説明
- ○定義済みの変数
- ○定義済みの例外
- ○定義済みのインターフェイスとクラス
- ○定義済みのアトリビュート
- ○コンテキストオプションとパラメータ
- ○サポートするプロトコル/ラッパー

○○入門ページの基本的スタイル

もし~ならば(if, else, elsif)

ifは「もし」を意味します。式が真であれば、インデントされたブロックを実行します。 下記の例では、num の値が 10より大きければ BIG を3回表示します。

Python

```
if num > 10:
    print "BIG"
    print "BIG"
    print "BIG"
```

else は「さもなくば」を意味します。下記の例では、num が 10より大きければ BIG を、 さもなくば SMALL を表示します。

Python

```
if num > 10:
    print "BIG"
else:
    print "SMALL"
```

elif は「さもなくばもし」を意味します。下記の例では、num が 10より大きければ BIG を、10と等しければ NORMAL を、さもなくば SMALL を表示します。

```
Python
if num > 10:
    print "BIG"
elif num == 10:
    print "NORMAL"
else:
    print "SMALL"
```

- ← 2~3行の説明と
- ← サンプル
- ← 2~3行の説明と
- ← サンプル
- ← 2~3行の説明と
- ← サンプル
 - ・・・の繰り返し

これが一番理解しやすいんじゃないかなと思ってる

文章は極限まで短く

- ・文章はできるだけ 2~3行 に収まるように心がけてます
- ・ただし、情報量は落さず、情報密度を上げる
- ・長い文章は書きたくない、読みたくない
- ・博士と女の子が会話するタイプは、ニガテ・・・

霊夢と魔理沙はすきだけど...

サンプルも極限まで短く

- ・サンプルコードも極限まで短くなるように心がけています
- ・シンタックスハイライトは使用しない
- ・説明上重要な個所のみ 赤太字 で表示

```
JavaScript

function aFunc2(data) {
    return new Promise(function(callback) {
        setTimeout(function() {
            callback(data * 2);
        }, Math.random() * 1000);
    });
}
```

とにかく、短いけど情報量は落さずコンパクトに

・最近だとプログラミング言語の説明も 1言語がほぼ1ページに収まるように なってきました

> スクロールバー このくらいになっちゃいますが...



説明サイトとリファレンスサイトの両立をめざす

- 説明サイト と リファレンスサイト を両立できたらな。と考えてます
 - 説明サイト: はじめて勉強する人が入門書として読む
 - リファレンスサイト: 一度勉強した人が思い出すために参照する
- ・難しいですが...

目次も大事

- ・各ページにも、ページ内容の 目次 をつけてます
- 何が書いてあるか(書いてないか)がわかる
- ・リファレンスとして参照する場合も便利
- ・目次の自動生成マクロがとても便利

アクセシビリティとしても重要

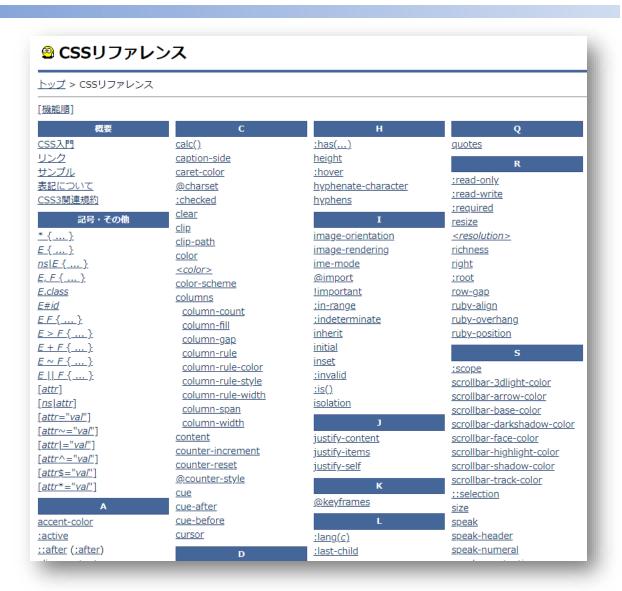
<u>トップ</u> > とほほのOpenSSL入門

目次

- OpenSSLとは
- OpenSSLのインストール
- OpenSSLのバージョンとサポート終了日
- <u>OpenSSLの主なオプション</u>
- OpelSSLのコンフィグファイル
- よく使われる拡張子
- PEM形式
- SSLとTLSについて
- OpenSSLのヘルプを表示する
- ランダムなデータを生成する
- ハッシュ値を生成する
- BASE64エンコード・デコードする
- 秘密鍵を作成する(パスフレーズ無し)
- 秘密鍵を作成する(パスフレーズ有り)
- 公開鍵を作成する
- 証明書署名要求(CSR)を作成する
- 証明書(CRT)を作成する
- 共通鍵を用いて暗号化・復号化する
- 公開鍵を用いて暗号化・復号化する
- サーバと接続テストを行う
- 自己署名証明書(オレオレ証明書)
- オレオレ認証局(CA)
- エラーメッセージ
- リンク

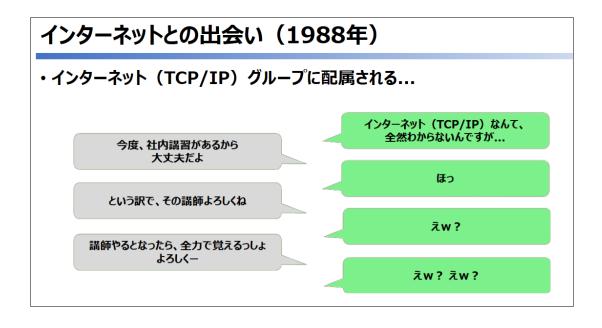
索引も大事

- ページ数の多いものは極力 索引 も つけるようにしています
- いまはまだ自動化できていないので、メンテは結構面倒
- ・暇見つけて自動化します...



理解してから記事を書くのではなく・・・

- ・覚えたことをかたっぱしから記事にしていく
- ・覚えるだけではなく、説明できるってことが深い理解につながる
- 「習うより慣れろ」よりも「習うより教えろ」



校正は娘が…

・誤記やタイポも多いのですが、記事をアップして2~3日後くらいに、 娘が「とうちゃん、ここ、間違っとるよ~」とか教えてくれます。

毎週日曜日に何かは更新

サボってた時期もありますが、 最近は毎週日曜日にはなんらかの記事を更新

🞱 主な更新履歴

トップ > 主な更新履歴

過去の履歴

2023年/2022年/2021年/2020年/2019年/2018年/2017年/2016年/2015年/2014年/2013年/2013年/2012年/2011年/2008年/2005年/2005年/2004年/2005年

更新履歴

2024年4月14日(日)

- 「とほほのJava入門」リニューアル中。「制御構文」、「修飾子」、「クラス」までを対応しました。
- 「機能強化」のページを追加し主な強化点を記載していきます。

2024年4月7日(日)

- 「とほほのJava入門」をJava 21に対応に更新していきます。まずは「Javaとは」と「はじめてみよう」と「文法」から。
- WwwMail の設置に関する注意事項を追記しました。

2024年3月31日(日)

「JavaScriptのイベント一覧」を整理してみました。

2024年3月24日(日)

• 「キャンセル可能ラジオボタン」を追加しました。

2024年3月17日(日)

「とほほのお茶・紅茶入門」を追加しました。

2024年3月10日(日)

「とほほのKotlin入門」を v1.9 対応に更新しました。

2024年3月3日(日)

「とほほの所得税入門」を「とほほの確定申告入門」としてリニューアルしました。

2024年2月25日(日)

- 「<u>とほほのAlmaLinux入門</u>」を追加しました。
- 「<u>とほほのお酒入門</u>」でウイスキーの項を加筆しました。

よく読まれている記事

■カテゴリ別

| | 記事 | 割合 | |
|----|-----------------|-------|--|
| 1 | HTML | 9.29% | |
| 2 | CSS | 6.34% | |
| 3 | JavaScript | 6.30% | |
| 4 | 珍しい苗字 | 5.07% | |
| 5 | Python | 2.90% | |
| 6 | トップページ 3.999 | | |
| 7 | Perl | 2.90% | |
| 8 | Bootstrap 2.10% | | |
| 9 | お茶入門 | 2.08% | |
| 10 | Java | 1.83% | |
| 11 | バッチ(BAT) | 1.65% | |
| 12 | Bootstrap 5 | 1.25% | |
| 13 | PowerShell | 1.03% | |
| 14 | 正規表現 | 0.99% | |
| 15 | Docker | 0.96% | |

■ページ別

| | 記事 | 割合 |
|----|------------|-------|
| 1 | 珍しい苗字 | 5.07% |
| 2 | トップページ | 3.99% |
| 3 | お茶入門 | 2.08% |
| 4 | バッチ(BAT) | 1.65% |
| 5 | Perl/正規表現 | 1.45% |
| 6 | PowerShell | 1.03% |
| 7 | 正規表現 | 0.99% |
| 8 | HTML/トップ | 0.93% |
| 9 | JSON | 0.83% |
| 10 | jq | 0.82% |
| 11 | AWK | 0.82% |
| 12 | Python/演算子 | 0.82% |
| 13 | 文字コード | 0.80% |
| 14 | 拡張子 | 0.78% |
| 15 | Angular | 0.73% |

「とほほの...」で一番アクセスの多いページ

■ 番外編

点字(1)

<u>映画(2021年)</u> (1)

珍しい苗字 (1)

陶磁器 (1)

仏教 (1)

韓国語 (1)

中国語 (1)

洋楽(1)

所得税 (1)

トップページを 抑えて堂々の1位

🚇 珍しい苗字

<u>トップ</u> > 珍しい苗字

珍しい苗字

Web関連技術もネタが尽きてきたので、今日は珍しい苗字についてちょっと調べてみました。読み方は、がある場合があります。人数や情報は 「苗字由来net」 さんを参考にさせていただきました。

風情のある名前

| 小鳥遊 | たかなし | 鷹が居ないと小鳥が遊べるので「たかなし」さん。全国で約30人ほど。 |
|-----|------|------------------------------------|
| 月見里 | やまなし | 山が無いと月がよく見えるので「やまなし」さん。全国で約270人ほど。 |
| 春夏冬 | あきなし | 秋が無いので「あきなし」さん。全国で20人ほど。 |
| 臥龍岡 | ながおか | 龍が臥せている状態が長い丘に見えるので「ながおか」さん。全国で約1 |

季節感のある名前

| 四月一日 | わたぬき | 春になると着物の綿を抜くので「わたぬき」さん。 |
|------|------|-----------------------------------|
| 五月七日 | つゆり | 梅雨にはいるので「つゆり」さん。 |
| 栗落花 | つゆり | こちらも「つゆり」さん。梅雨にはいるころに栗の花が落ちるから。 |
| 六月一日 | うりわり | 瓜が割れる頃なので「うりわり」さん。実在するかどうかは調査中。 |
| 八月一日 | ほずみ | 八月になると稲の穂を摘むので「ほずみ」さん。 |
| 八月朔日 | ほずみ | 「朔日」は「一日」と同意。「はっさく」という読み方もあるそうです。 |

数字にまつわる名前

| _ | にのまえ | 数字の一は二の前なので「にのまえ」さん。「SPEC」のドラマにも出て |
|---|------|------------------------------------|
| _ | したなが | 下の線が長いので「したなが」さん。実在するかどうかは不明。 |
| 四 | あずま | 「東屋」のことを中国伝来語で「四阿」と書くことから「四」を「あずま |
| 九 | いちじく | ひとつの字で九なので「いちじく」さん。 |

これから何が ひろまっていくのだろうか (未来)

これからなにが広まっていく?

Web関連

```
    ○1990年代: HTML/CGI
    ○2000年代: Server-Side Script (CakePHP, Django, Laravel, ...)
    ○2010年代: Single-Page Application (React, Vue, Angular)
    ○2020年代: その他(SSR, HTMX, ???)
    ○
```

サーバーサイドからクライアントサイドに移行して、 また、すこし、サーバーサイドに戻ってきた・・・?

最近ちょっと面白いなと思っているもの

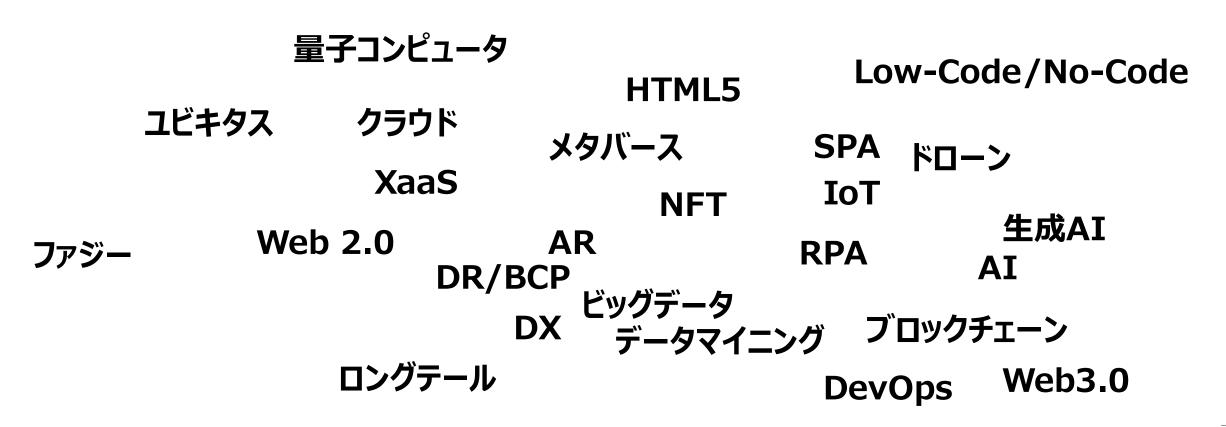
- Next.js
 - React なので Client-Side メインなのかと思っていたら Server-Side メイン...
 - ○JSの初期ロードが遅いなどの問題を解決
- HTMX
 - ○サーバ機能を HTTP で呼び出して得た HTML を張り付け

```
<div id="out">OUT</div>
<button hx-get="/hello" hx-target="#out">Click me</button>
```

・他にも変わった視点のものが出てくるかも

良い技術と金になる技術は違ったりもする??

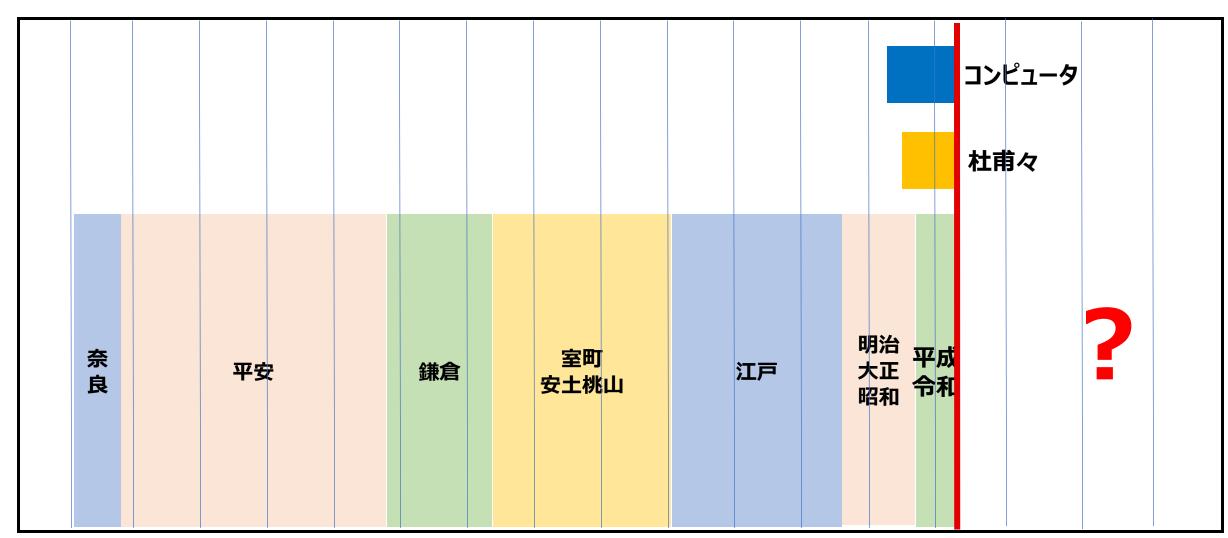
- ファッション業界とIT業界は実は似ていたりする?
 - ○その年々の 流行 があり、流行に乗ると売りやすい、金にしやすい?



今後注目のキーワード?

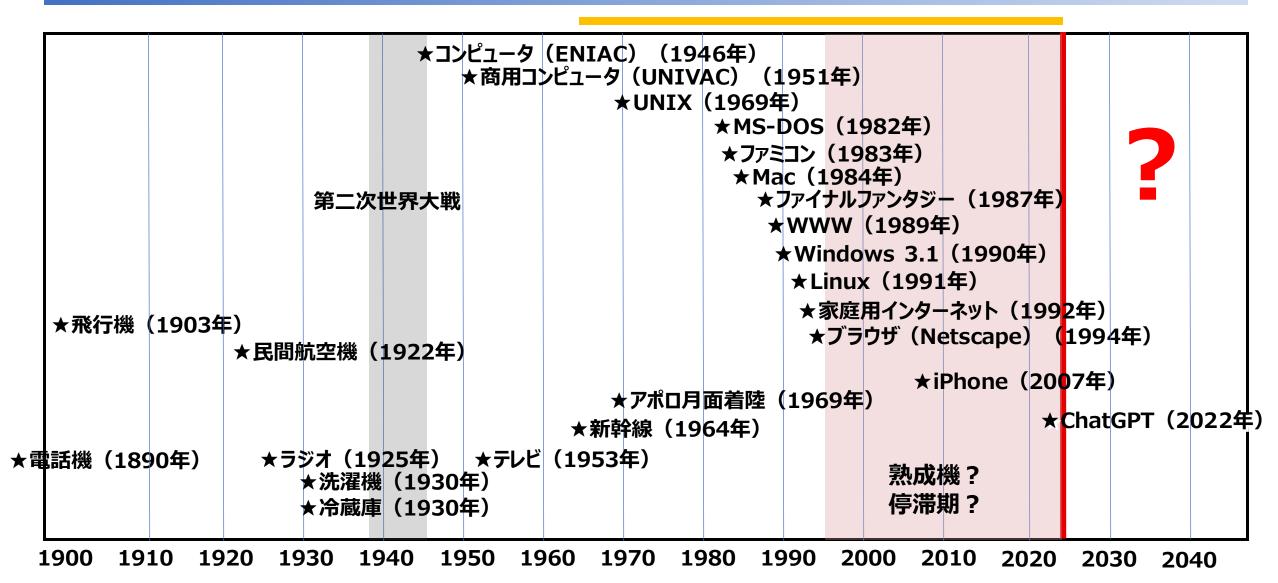
- ガートナーさんの言うには
 - AI TRISM ... AIの信頼性、リスク、セキュリティの管理
 - ○CTEM(持続的脅威露出管理)... 持続的なリスク管理
 - 持続可能テクノロジ ... 長期生態系バランスを見据えたテクノロジ
 - ○プラットフォームエンジニアリング ... 開発環境の開発・維持
 - AI拡張型開発 ... AIを用いた開発
 - インダストリ・クラウド・プラットフォーム ... 業界別クラウドプラットフォーム
 - インテリジェント・アプリケーション ... アプリにAIを組み込んで
 - 生成AIの民主化 ... 生成AIを誰でも使える様に
 - 拡張コネクテッド・ワークフォース ... 従業員から得られる価値の最適化
 - マシン・カスタマー ... AIによる売買契約

今後、どんな発展があるのだろうか

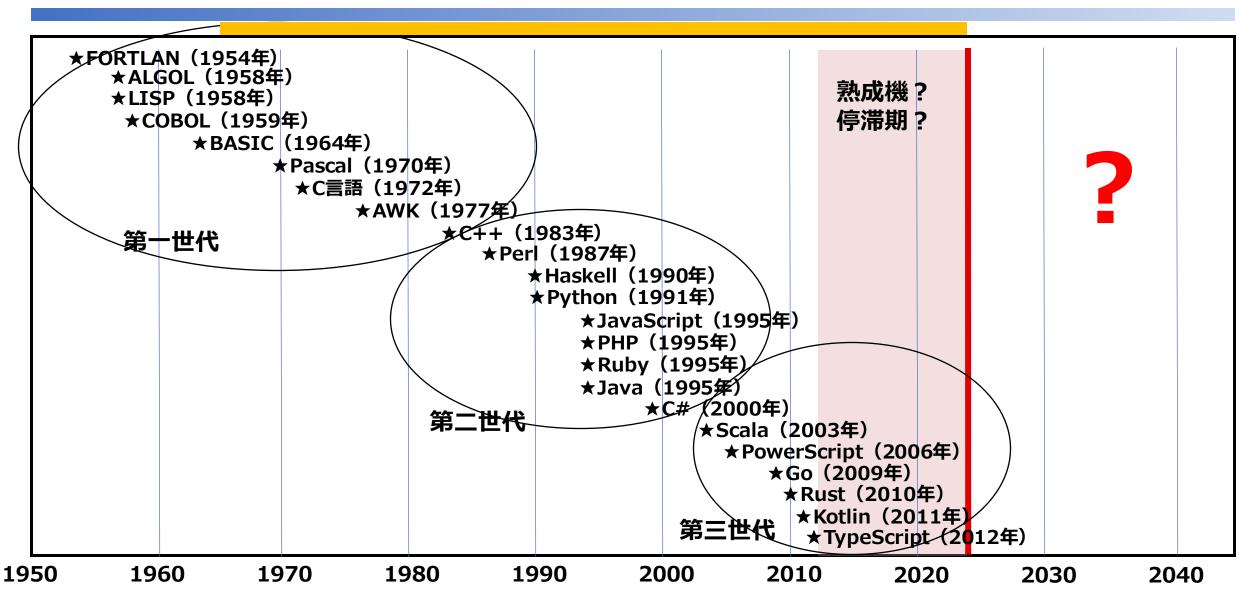


0600 0700 0800 0900 1000 1100 1200 1300 1400 1500 1600 1700 1800 1900 2000 2100 2200 2300

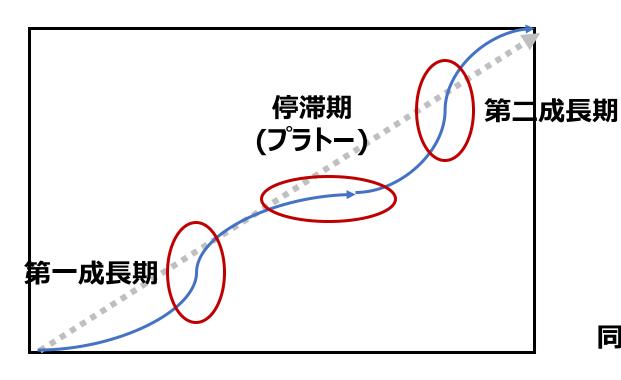
コンピュータの歴史



プログラミング言語の歴史



学習の成長曲線



学習の成長も 文明の成長も 同じような曲線になるのかも

> ITルネッサンス? IT復興?

プラトーを超えて

そろそろ、停滞期を終えて、 新しい進化を<mark>見る</mark>ことができる …のかもしれません

もしかすると、停滞期を終えて、 新しい進化を作ることができる ...のかもしれません

そんなことを考えながら続けてます&続けていきます。



ご清聴ありがとうございました